



Luhan Guiggia--Milon

Développeur full-stack

@Luhan-gui
in @luhan-guiggia



✉ luhan.guiggia@medjed-dev.fr
🏠 Lannion (22300)
📅 19 ans
🌐 medjed-dev.fr
🇫🇷 Français
💻 Télétravail ou présentiel
🚲 Mobile en vélo
📍 Bretagne
Paimpol
Lannion

À PROPOS

Étudiant en informatique passionné, je souhaite mettre à profit mes compétences en programmation et gestion de projets tout en développant de nouvelles expertises.

LANGUES

- **Anglais**
B2 : Compétence professionnelle
- **Allemand**
A2 :

ATOUS

- **Hard Skills**
Programmation (C, Java, Python)
Bases de données (SQL, MongoDB)
Web (HTML, CSS, JS, PHP)
Conception (Figma)
Gestion de projet (Git, Teams)
Système (Windows, Linux, Mac)
Automatisation (Bash, Docker)
Édition Photo et Vidéo
(Photoshop, Premiere Pro, Lightroom)
- **Soft Skills**
Maîtrise de Soi
Prise de décision
Capacité d'observation
Esprit d'Analyse
Ponctuel

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Sports**
Judo (ceinture Marron)
Athlétisme (Lancer de Marteau, Vice-champion de Bretagne Minimes 2019)
Musculature (Loisir)
- **Voyage**
Allemagne (Munich)
Québec (Vieux Québec, Rivière Du Loup)

DIPLÔMES ET FORMATIONS

- **BUT Informatique** IUT de Lannion Lannion Depuis sept. 2024 pour pouvoir poursuivre sur un Master Informatique
- **BAC STI2D (Spécialité SIN)** Lycée Félix Le Dantec Lannion De sept. 2022 à juin 2024

PROJETS DE FORMATION

- **Flipper de table (Lycée)**
 - Programmation Arduino pour contrôle d'un plateau de jeu fonctionnel
 - Suite à ce projet, j'ai participé au concours des Olympiades des Sciences de l'Ingénieur m'apportant des connaissances sur le travail en équipe, la conception et le développement d'application.
- **Jeu Snake (IUT)**
Implémentation du jeu en langage C fonctionnel qui m'as amené à progresser en développement de programme.
- **Page web de présentation (IUT)**
 - Développement d'une page sur le thème des JO 2024 en HTML/CSS qui m'as amené à progresser en développement web, travail en équipe, l'organisation, la créativité et le design.

PROJET PERSONNEL

- **Borne d'arcade**
 - Gestion base de donnée XML et configuration d'OS Linux (Batocera) fonctionnel qui m'as fait progresser en gestion système et design.
 - Conception et fabrication à la main de la borne.
- **Jeu vidéo**
Ce projet est codé en C# sur Unity, que j'apprends à utiliser de manière autodidacte. J'y développe ma créativité à travers le chara design, le scénario et le gameplay.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Stage amélioration d'un Flipper** French Touch Pinball Plérin D'avr. 2026 à juin 2026
 - Création d'un Circuit Imprimé de zéro avec KiCad et développement d'un système de gestion de LEDs en Python.
 - Création d'un mini-jeu (video mode) sous Godot Engine.
- **Stage d'observation en entreprise informatique** Envlois Montaigu-Vendée Avr. 2021
 - Réglage d'un serveur et installation dans un data center
 - Installation de matériels dans des mairies
- **Stage d'observation d'un service informatique** Connexing Saint-Herblain Jan. 2020
 - Mise à jour Machine Virtuelle
 - Réglage d'un NAS (RAID)